

Anwendungen in Farben, Klebstoffen und bauchemischen Produkten

eurocell® ist ein natürlicher, weißer, mineralischer Füllstoff.

Der inerte Charakter von **eurocell**® erlaubt vielseitige Einsatzmöglichkeiten in allen Bindemittelsystemen und in Kombination mit allen Füllstoffen, Pigmenten und Additiven.

Die geringe wirksame Dichte rechtfertigt den Einsatz in hochgefüllten Spachtelmassen, Klebstoffen und Dickschichtsystemen und verbessert in vielen Fällen die mechanischen Eigenschaften bauchemischer Produkte. Die Verfügbarkeit verschiedener Korngrößen macht auch den Einsatz in Farbsystemen möglich, die u.a. im Airless-Verfahren appliziert werden.

Die isolierende Eigenschaft von **eurocell**® hat mehrere Vorteile, z.B. die Reduzierung der Wärmeleitfähigkeit, die ventilierende Wirkung in Wellnessfarben oder die Absorbtionsfähigkeit im Akustikbereich.

Die sphärischen Partikel von **eurocell**® in Bienenwabenstruktur bringen nicht nur verarbeitungstechnische Vorteile sondern auch einen höheren Verbund der Matrix als einzellige Hohlkugeln. Damit verbessern sich Oberflächenhärte und Elastizität verbunden mit geringerem Anschmutzverhalten.

Wie Hohlkörper allgemein ist auch **eurocell**® bis zu einem gewissen Grad scher- und schlagempfindlich. Deshalb sollte es erst am Schluß der Dispergierung mit langsam laufendem Rührer bzw. Dissolver in die Formulierung eingebracht werden. Dabei ist auf eine möglichst kurze Mischzeit zu achten. Für reine Kunstharzsysteme (PE, EP, PUR, etc.) werden Planetenmischer bzw. langsam laufende Rührwerke empfohlen. Für Trockenmischungen haben sich Lödige-Mischer bewährt.

Mit **eurocell**® hergestellte Putze lassen sich sehr gut mit Knauf- oder Putzmeisterpumpen fördern.

Mit **eurocell**® lassen sich bestehende Rezepturen in viele Richtungen optimieren, sei es Verbesserung der Deckfähigkeit, Rißüberbrückung oder auch Ökologie. Der Verarbeiter hat mit dem **eurocell**®-Faktor ein aussagefähiges Kalkulationsschema über das Gewichts-/Volumen-Verhältnis einzelner Füllstoffe und Bindemittel.